## 1.1 Εισαγωγή στο Winpos.

To Winpos είναι –μεταξύ άλλων,- μια POS Touch εφαρμογή για χρήση σε επιχειρήσεις εστίασης. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σαν αυτόνομη (stand alone) εφαρμογή ή σε δικτυακή μορφή σε περισσότερα του ενός συστήματα POS.Παράλληλα μια backoffice εφαρμογή του Winpos μπορεί να τρέξει ανά πάσα στιγμή στο ίδιο ή σε οποιοδήποτε άλλον Η/Υ στο δίκτυο, για τις καθημερινές εργασίες συντήρησης (τιμές ,νέα είδη ,παραστατικά) αλλά και αναφορές (πωλήσεων, αγορών,στατιστικών).

Αυτό το manual έχει σκοπό την παρουσίαση των κύριων λειτουργιών και ρυθμίσεων που πρέπει να γνωρίζει ο χρήστης και ο επιχειρηματίας,του Winpos,χωρίς να γίνει κουραστικό ή να σπαταλήσει χρόνο σε ειδικές λεπτομέρειες της εφαρμογής. Περισσότερες λεπτομέρειες σε ρυθμίσεις ή λειτουργίες είναι στην διάθεσή σας από τους εξειδικευμένους μας τεχνικούς.

To Winpos προσφέρει μια πολύ μεγάλη γκάμα λειτουργιών και ρυθμίσεων, πράγμα που το κάνει ευέλικτο και εύκολα προσαρμόσιμο σε όλα τα είδη επιχειρήσεων εστίασης – καταστήματα με γρήγορο φαγητό, καταστήματα με καθήμενους, self service πώληση, take away πώληση ,τηλεφωνικής παραγγελίας και delivery ή συνδυασμό των ανωτέρω στο ίδιο κατάστημα. Επίσης σε εστιατόρια με τραπέζια, καφετέριες, Bars , Delis, Patisseries, Εργασιακού ή εκπαιδευτικού χώρου Lunchrooms.

Επίσης διαθέτει διαφορετικές εκφάνσεις και διαφορετικά σχεδιασμένες οθόνες για να προσαρμοστεί απόλυτα στις ανάγκες του οποιουδήποτε.

Παρακάτω παρουσιάζονται αναλυτικά όλες οι οθόνες-servers που εξυπηρετούν τις επιχειρήσεις εστίασης.

## 3.1 Εισαγωγή στον New Touch AΔHME server.

Η οθόνη του New Touch ΑΔΗΜΕ server , είναι η βασική για τις υπηρεσίες εστίασης. Απλή και εργονομική ,προσφέρει τις βασικές λειτουργίες που είναι αναγκαίες σε καταστήματα κυρίως γρήγορου service , χωρίς καθήμενους ή delivery.

Η άψογη συνεργασία με την κατάλληλη ζυγαριά αλλά και η γρήγορη οθόνη με τα ρέστα , καθιστούν την λειτουργία της γρήγορη και ασφαλή για χρήστη και πελάτη της επιχείρησής σας.

## 3.2 Οθόνης Πώλησης

#### ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΟΘΟΝΗ ΠΩΛΗΣΗΣ.

7 WinPos® v11.1 - master     Image: Comparison of the second sec							
Σύνολο 8.20€	Βασικά είδη	ΜΠΑΓΚΕΤΕΣ					
Τεμ.     Τιμή     Περιγραφή     Αξία       1.000     2.30     ΜΠΑΓΚΕΤΑ ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ     2.30       1.000     1.80     ΦΥΣΙΚΟΣ ΧΥΜΟΣ ΠΟΡΤΟΚΑ     1.80	ΡΟΦΗΜΑΤΑ						
1.000 2.50 FREDUTTO 2.51 1.000 1.60 CAPPUCCIND AITIAO 1.60	КАВА						
	ΜΠΑΓΚΕΤΕΣ						
ΠΕΛΑΤΕΣ ΛΙΑΝΙΚΗΣ Αποδ: 1 master ΠΑΡΑΓ							
ΓΕΛΙΕΣ	ГЛҮКА						
4 5 6 ΔΙΟΡΘΩΣΗ							
1 2 3 ТМНМА							
C . 0 ANAMONH							
ΠΕΛΑ ΤΗΣ Αυτοπα ράδοση <sup>Τιμολ</sup>							
меріко	8						
🐉 Start 🔄 TeamViewer 🗀 coins	Coins	🔽 WinPos® v11.1 👬 Windows Messen 🦉 untitled - Paint 🛛 EL 🛛 « 🔏 🗟 💆 💆 V2 11:46 nµ					

Εικόνα 3.1

#### ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΣΥΝΑΛΛΑΓΗΣ.

Είναι το πάνω αριστερά παράθυρο που φαίνεται στην εικόνα 3.1

- Παρατηρήστε στην επικεφαλίδα το μεγάλο κίτρινο πλαίσιο που γράφει ανά πάσα στιγμή και σε κάθε χτύπημα το σύνολο του λογαριασμού και τα Ρέστα κατά το τέλος της συναλλαγής.
- Παρατηρήστε την ανάλυση του λογαριασμού με κάθε είδος της συναλλαγής, με τιμή, ποσότητα, Αξία.
- Παρατηρήστε τον αριθμό της απόδειξης (από την έναρξη λειτουργίας)
- Παρατηρήστε τον ενεργό πελάτη (εδώ «ΠΕΛΑΤΗΣ ΛΙΑΝΙΚΗΣ») της συναλλαγής. Είναι σημαντικό όταν ενεργοποιήσουμε τιμοκαταλόγους με διαφορετικές τιμές ή προσφορές σε συγκεκριμένες κατηγορίες πελατών (βλ.σελιδα \$\$\$)
- Παρατηρήστε τέλος το όνομα του Χειριστή που καταχωρεί εκείνη την στιγμή τις πωλήσεις (εδώ «master»).Στην συνέχεια της παρουσίασης θα δούμε και πως αλλάζει ο χειριστής.

20	NOV	0	ð.20	שŧ
Τεμ.	Τιμή	١	Περιγραφή	Αξία
1.000	2.30	мпаг	ΚΕΤΑ ΓΑΛΟΠΟΥΛΑ	2.30
1.000	1.80	ΦΥΣΙ	κος χγμος πορτοκρ	1.80
1.000	2.50	FRED	DITO	2.50
1.000	1.60	САРР	UCCINO ΔΙΠΑΟ	1.60
ЛЕЛАТ	ΓΕΣ ΛΙ	IANIK	(ΗΣ Αποδ:	1
7EAA1 maste	ΓΕΣ Λ! r	IANIK	(ΗΣ Αποδ:	1

**Εικόνα 3.2** 

#### ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ ΚΑΙ ΕΙΔΩΝ.

Είναι και το μεγαλύτερο πλαίσιο που καλύπτει το δεξί και μεγαλύτερο μέρος της οθόνης όπως φαίνεται στην εικόνα 3.1

- $\triangleright$ Παρατηρήστε την στήλη στα αριστερά. Εδώ εμφανίζονται οι κατηγορίες των ειδών που έχουμε στην αποθήκη. Στο κεφ.2 που αφορά το Backoffice αναφέρεται πως χειριζόμαστε τις κατηγορίες και τις ομάδες (βλ. σελίδα \$\$\$). Το πρώτο κουμπί «Βασικά είδη» ,δεν είναι κατηγορία αλλά ένα ισοδύναμο κουμπί το οποίο μου επιτρέπει ,να εισάγω μεμονωμένα και ανεξάρτητα από την κατηγορία που ανήκουν, τα είδη που θέλω να ομαδοποιήσω στην λογική κυρίως της συχνότερης πώλησης. (βλ. **σελίδα \$\$\$1**)
- Παρατηρήστε το άνω μέρος. Στα μεγάλα αυτά κουμπιά έχουμε τις ομάδες των ειδών. Υποκατηγορίες των κατηγοριών στην ουσία.
- Επίσης παρατηρήστε τα κουμπιά των ειδών τα οποία και χρησιμοποιώ κατά την καταχώρηση του λογαριασμού. Το χρώμα των οποίων όπως και η εικόνα που εμφανίζεται ρυθμίζεται εύκολα με την χρήση του backoffice (βλ. σελίδα \$\$\$).
- Τέλος παρατηρήστε τα 2 πράσινα κουμπιά στο κάτω και αριστερά μέρος της οθόνης. Αυτά χρησιμοποιούνται στην περίπτωση που έχω περισσότερες κατηγορίες από αυτές που χωράνε στην οθόνη μας. Το κόκκινο βέλος μου εμφανίζει την επόμενη ομάδα κατηγοριών και το γαλάζιο βελάκι μας επιστρέφει στην αρχική ομάδα .Σημειώνουμε όμως εδώ πως με την χρήση των κατηγοριών σε συνάρτηση με τις ομάδες των ειδών , καθιστούν εξαιρετικά σπάνια την ύπαρξη περισσοτέρων κατηγοριών.



Εικόνα 3.3

#### ΠΛΑΙΣΙΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ.

Στην εικόνα 3.4 βλέπουμε τα περισσότερα κουμπιά.Η ιδάταξη αυτή σε σχήμα Γ περιέχει τις βασικές λειτουργίες και επιτρέπει την γρήγορη και με ακρίβεια επιλογή τους.Ακολουθεί η επεξήγηση όλων των λειτουργιών.

master			ΠΑΡΑΓ ΓΕΛΙΕΣ					
7	8	9	ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΩΣΗ					
4	5	6	ΔΙΟΡΘΩΣΗ					
1	2	3	тмнма					
С	1	0	ANAMONH					
ΠΕΛ ΤΗΣ	A A	υτοπα άδοση	Τιμολ όγιο				_	
			МЕРІКО	МЕТРНТА	<b>ΜΣΑ</b> ΠΙΣΤΩΤΙΚΗ	4	Info	Προτιμήσεις

**Εικόνα 3.4** 

## 3.21 Επεξήγηση Λειτουργιών Κεντρικής Οθόνης Πώλησης

Κουμπί	Περιγραφή λειτουργίας		
0-9	Γράφουμε τους αριθμούς από		
0-3	το 0 μέχρι και το 9.		
	Clear-Σβήνει ότι έχει γραφεί		
C	στο πράσινο πλαίσιο , πάνω		
e	από το αριθμητικό		
	πληκτρολόγιο		
	Η τελεία που χρησιμοποιούμε		
•	κατά την εισαγωγή.		
ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ	Εμφανίζονται παραγγελίες		
	που έχουν καταχωρηθεί.		
ΟΛΙΚΗ ΑΚΥΡΟΣΗ	Γίνεται ολική ακύρωση της		
	τρέχουσας συναλλαγής.		
ΔΙΟΡΘΟΣΗ	Γίνεται Διόρθωση του		
	τελευταίου είδους.		
	Αφού έχουμε πληκτρολογήσει		
	ποσό με το αριθμητικό ,		
ТМНМА	μπορούμε να επιλέξουμε ένα		
	τμήμα σε περίπτωση που		
	θέλω να καταχωρήσω		
	χειροκίνητα ένα ποσό.		
Κουμπί	Περιγραφή λειτουργίας		

	Θέτουμε σε αναμονή την		
ANAMONH	τρέχουσα συναλλαγή.Η		
	συναλλαγη μετατρεπεται σε παραννελία.		
	Καθορίζει τον πελάτη που		
	εκδίδεται η απόδειξη		
	επιλογή έχει διάρκεια μιας		
ΠΕΛΑΤΗΣ	συναλλαγής. Μετά το πέρας		
	αυτής επανέρχεται ο		
	προεπιλεγμένος πελάτης.		
	Πατάμε πριν από κάθε είδος		
ΑΥΤΟΠΑΡΑΔΟΣΗ	για να καταχωρηθει σαν		
	αυτοπαρασσοη.		
	Η τρεχουσα συναλλαγη μετατοέπεται σε τιμολόνιο. Αν		
	έχουμε την δυνατότητα		
ΤΙΜΟΛΟΓΙΟ	έκδοσης παραστατικών , το		
	κάνουμε από το Backoffice.		
	(βλ. σελίδα \$\$\$)		
	Εισαγωγή στην οθόνη		
	πρόσθετων λειτουργιών και		
	αναφορών		
	Πατώντας το '9' και μετά το		
	κουμπι, βγαινουμε απο την		
	πειτουργια του ταμετου. Επίσης '999' και η πόστα		
	απενεργοποιεί τον Η/Υ.		
	Κατά την ολοκλήρωση της		
	οθόνης ανοίγει η οθόνη με		
	τους τρόπους πληρωμής μέσω		
MEPIKO	της οποίας κλείνουμε και την		
	συναλλαγή όπως		
	περιγράφεται εκτενέστερα		
	στην ενοτητα \$\$\$		
	εοω κλεινουμε απευθείας την συναλλανή με μετορτά		
	Παρακάμπτουμε την οθόνη		
	τρόπων πληρωμής. Μάλιστα ,		
METPHTA	εάν πριν έχω πληκτρολογήσει		
	και το ποσό που λαμβάνω και		
	μετά πατήσω ΜΕΤΡΗΤΑ , τότε		
	μου αναγράφονται πάλι τα		
	ρεστα. Πληκτορλοικώ ποσό (ολόκλησο		
	ηληκιρολογω ποου (ολοκληρο ή τμήμα αυτού της		
ΠΙΣΤΩΤΙΚΗ	συναλλανής) και αμέσως μετά		
	το κουμπί πιστωτική.		
	Σε περίπτωση που έχουμε		
ATA	συνδεδεμένη ζυγιστική ,		
	μεταφέρεται εδώ το βάρος		
Te	αυτού που πουλάω.Αμέσως		
	μετα παταω το ειδος και		
	αυτό.		
	Υπάρχει η δυνατότητα		
Info	εμφάνισης πληροφοριών.		
	Πατώντας φερ'ειπείν το info		
	και αμέσως μετά ένα είδος ,		
inio	εμφανίζονται πληροφορίες		
	όπως , τιμή ,συστατικά ,		
	φωτογραφία του		
	ουγκεκριμενου εισους.		
	ποονοαμματισμού		
	προτιμήσεων-οδηγιών προς		
ΠΡΟΠΜΗΣΕΙΣ	τον παρασκευαστή-		
	κουζίνα.(λχ Φραπέ-Γλυκό-		
	Γάλα)		

Όπως αναφέρθηκε στην ενότητα 3.21 , κατά το τέλος της συναλλαγής και πατώντας το Μερικό , ανοίγει το παράθυρο με τους τρόπους πληρωμής.

- Παρατηρήστε τα κουμπιά με τα νομίσματα και τα χαρτονομίσματα.Είναι λειτουργικά και με αυτά μπορούμε να εισάγουμε το ποσό που εισπράττουμε.
- Το ποσό που εισπράττουμε φαίνεται πάντα στο κουτί «Ποσό», το σύνολο της συναλλαγής σαν «Σύνολο» και τα ανά πάσα στιγμή ρέστα στο «Ρέστα»
- Ανά πάσα στιγμή το Clear διορθώνει ό,τι έχουμε γράψει και το επιστροφή, επιστέφει στην συναλλαγή.
- Αφού έχουμε πληκτρολογήσει ποσό, πατώντας το TIQUET χρεώνουμε συγκεκριμένο ποσό σαν Ticket Restaurant ,σε περίπτωση που μείνει υπόλοιπο, επιστρέφουμε στην οθόνη πληρωμών.
- Αφού έχουμε πληκτρολογήσει ποσό, πατώντας την Πιστωτική κλείνει όλη η απόδειξη σαν πιστωτική κάρτα.



**Εικόνα 3.5** 

## 3.4 Οθόνη Επιλογών και Παραμέτρων.



**Εικόνα 3.6** 

## 3.41 Επεξήγηση λειτουργιών Οθόνης Επιλογών και Παραμέτρων.

Κουμπί	Περιγραφή λειτουργίας
0-9	Γράφουμε τους αριθμούς από
	το 0 μέχρι και το 9.
	Clear-Σβήνει ότι έχει γραφεί
С	στο πράσινο πλαίσιο , πάνω
e	από το αριθμητικό
	πληκτρολόγιο
	Η τελεία που χρησιμοποιούμε
•	κατά την εισαγωγή ποσών
	Πληκτρολογούμε κωδικό
Χειοιστής	χειριστή και αμέσως μετά με
λειριστης	το πλήκτρο αλλάζουμε
	χειριστή.
Είδος/PLU	
Αλλαγή-Επιστροφή	
ΕΙΔΟΥΣ	
-€	Έκπτωση ποσού
-%	Έκπτωση επί της εκατό

Αλλαγή Τιμή	
ΕΙΔΟΥΣ	
Μερικό σύνολο	Μερικό σύνολο
Χ-Αναφορά	
Εισπράξεων	
Χ – Αναφορά	
Πωλήσεις	
Ανα κατηγορία	
Χ-Αναφορά	
Πωλήσεων ειδών	
Χ-Αναφορά	
Πωλήσεων ειδών	
Χ-Αναφορά	
Ωριαίων Πωλήσεων	
Χ-Αναφορά	
Χειριστών – Ταμίες	
Χ – Αναφορά	
Μηνιαίων Πωλήσεων	
Ζ – Κλείσιμο	
Ημέρας	
Γρήγορος	\$\$\$ Συνοπτικός
προγραμματισμός	προγραμματισμός αποθήκης.
Fiscal Printer	ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΕΞΙΔ.ΤΕΧΝΙΚΟ
Prog.	
Prepaid	
Card	
ΕΞΟΔΟΣ	ΕΞΟΔΟΣ
Αποδοχή	ΑΠΟΔΟΧΗ

Στην εικόνα 3.6 και πάνω δεξιά στην οθόνη συναντήσαμε το κουμπί «Γρήγορος Προγραμματισμός». Το οποίο όπως αναφέραμε ως «Συνοπτικός προγραμματισμός αποθήκης».

Εκτενέστερα λοιπόν:

- Δεξιά παρατηρήστε στο ενδεικτικό αυτό τμήμα της οθόνης, την μπάρα (στα αριστερά) με τις κατηγορίες των ειδών, όπως τα βλέπουμε και στην κεντρική οθόνη πώλησης.
- Παρατηρήστε επίσης τα είδη που έχουμε στην αποθήκη. Σε κάθε κουτάκι που αντιστοιχεί σε ένα είδος, εμφανίζεται, η περιγραφή του είδους, αν ανήκει στα βασικά είδη (συζητήθηκε στην εικόνα 3.3), η σειρά προτεραιότητας. Στο δεξί τμήμα κάθε κουμπιού εμφανίζονται οι τιμές που έχω στην αποθήκη (Η βασική τιμή, και τυχόν εναλλακτικές, όπως λχ Deliveri, Τραπέζι).
- Παρατηρήστε επίσης το διαφορετικό χρώμα που έχουν τα είδα, ανάλογα με την κατηγορία ή την ομάδα.
- Το κουμπί σπιτάκι , μας επιστρέφει πίσω.
- Το κουμπί εκτυπωτής μας προωθεί στην οθόνη Προγραμματισμού Εκτυπωτών κουζίνας.



Εικόνα 3. 7

### Πατώντας ένα είδος, ανοίγει το πιο κάτω παράθυρο:

7 WinPos® v11.1 - master	<u>-     ×</u>
μετά τρηγορος προγραμματισμος	
ΡΟΦΗΜΑΤΑ     CAPPUCCINO Kιν.Nai Σ/n.01     Del.140€ Τρα.1.40€     FREDDITO Kιν.Oχi Σ/n.14     Del.2.50€ Τρα.2.50€	
* Διόρθωση Είδους *	
★  ★	
κωδικός 000001 Περιγραφή <mark>CAPPUCCINO</mark> Σύντομη Γεριγραφή CAPPUCCINO	
Ф.П.А 23 • Ти́лиа 2 ЕІАН 23% •	
κατηγορία ΡΟΦΗΜΑΤΑ - Θέση Προβολής 01 Ι Βασικό Είδος	
Оµάδα РОФНМАТА РОФНМАТА <b>т</b> іµή Нарру hour <b>О</b> €	
Ξενόχθωσση     Ημερομηνία / ωρα εναρχής       Ηαρργ hour     Ηαρργ hour	
Τιμή 1.40 € Τιμή 0.00 € Τιμή 0.00 € Τιμή 0.00 € Τιμή 0.00 € Τιμή Τake 0.00 € Τιμή Τake 0.00 € Τιμή 0.00 Γροσφοράς 0.00 € Δway 0.00 € Τιμή 0.00	€
; Σ E P T Y O I O Π 🖙 7 8 9	
Α Σ Δ Φ Γ Η Ξ Κ Λ * / 4 5 6	
GR/ENG 0 .	
	1
🔊 Start 🔄 TeamViewer 📄 coins 📝 WinPos® v11.1 - m 🦉 unititled - Paint 🗉	11:50 nµ

#### **Εικόνα 3. 8**

Μιας και στην ενότητα 2 , αναπτύξαμε αρκετά την παραμετροποίηση ενός είδους , δεν θα την αναπτύξουμε εδώ. Εν'τάχει,

- > Έχουμε την αναγνώριση του είδους, δηλαδή Κωδικό , Περιγραφή και Τμήμα.
- Έχουμε Κατηγορία και Ομάδα , ρυθμίσεις που έχουν άμεσο αντίκτυπο στον τρόπο που εμφανίζονται τα είδη στην Οθόνη Πώλησης.
- Παρατηρήστε την ετικέτα «Βασικό Είδος». Όποιο είδος το έχει κλικαρισμένο, εκτός από την κατηγορία και ομάδα που ανήκει εμφανίζεται και στο κουμπί Βασικά ή Κινήσιμα (εξαρτάται το Server) είδη.Το συναντήσαμε στην εικόνα 3.3.
- Παρατηρείστε επίσης τις εναλλακτικές τιμές που έχουμε δυνατότητα να ορίσουμε.
- > Παρατηρήστε το χρήσιμο μικρό πληκτρολόγιο οθόνης για τις ανάγκες της παραμετροποίησης.
- Καταχωρούμε τις αλλαγές πατώντας V η ακυρώνουμε τις αλλαγές πατώντας X.

# 3.6 Οθόνη Προγραμματισμού εκτυπωτών κουζίνας

Όπως είδαμε στην οθόνη Γρήγορου προγραμματισμού (εικόνα 3.7), στο κάτω και αριστερά τμήμα της , υπάρχει το κουμπί που δείχνει έναν εκτυπωτή. Όπως λοιπόν αναφέραμε και εκεί (ενότητα 3.5) ανοίγει η οθόνη προγραμματισμού εκτυπωτών κουζίνας.

Ενδεικτικά η πιο κάτω εικόνα:



#### **Εικόνα 3. 9**

Εδώ λοιπόν επιλέγοντας ένα η περισσότερα είδη (Crtl και Shift λειτουργούν με χρήση ανάλογη των windows) κλικάρουμε παρατεταμένα πάνω του (ή τους) , όσπου λιγότερο από 2 δευτερα μετά το ο κέρσορας παίρνει την μορφή ενός μικρού χεριού.Τότε το σύρουμε εντος του πλαισίου του αντίστοιχου εκτυπωτή που επιθυμούμε.

Καταχωρούμε τις αλλαγές πατώντας V η ακυρώνουμε τις αλλαγές πατώντας X.

# 3.5 Οθόνη Προτιμήσεων (ειδών)

Πατώντας το κουμπί «Προτιμήσεις» αμέσως μετά από την καταχώρηση ενός είδους, ανοίγει το παρακάτω παράθυρο. Εδώ είμαστε στο σημείο που επιλέγουμε τις προτιμήσεις για ένα είδος. Χάρις αυτήν την λειτουργία μπορούμε να ενημερώνουμε άμεσα τους συνεργάτες μας, στην κουζίνα, το παρασκευαστήριο ή το πάσο για τις διαφοροποιήσεις που έχει επιλέξει ο πελάτης και το ταμείο για τυχόν επιπλέον επιβάρυνση ή ελάφρυνση. Η επιλογή των προτιμήσεων είναι καθαρά δική μας υπόθεση. Η παρακάτω εικόνα είναι ενδεικτική. Με την δομή των προτιμήσεων και την εξοικείωση του χρήστη μας δίνεται η δυνατότητα να έχουμε την μέγιστη ευελιξία.

ME	АВГА	<b>AEMONI</b>	ΠΑΤΑΤΕΣ	ΒΡΑΣΤΑ ΛΑΧΑΝΙΚ <i>Ι</i>	
ліго	ABOKANTO	ΛΙΑΣΤΕΣ ΤΟΜΑΤΕΣ	ΠΙΠΕΡΙΕΣ	κάλα ψημενο	ΜΕ ΛΙΑΣΤΕΣ ΤΟΜΑ΄ ΛΙΓΟ ΑΝΙΘΟΣ
ΧΩΡΙΣ	ΑΝΙΘΟΣ	ΜΑΙΝΤΑΝΟΣ	ΠΡΑΣΙΝΗ ΣΑΛΑΤΑ	ΜΕΤΡΙΟ & ΚΑΤΩ	
ΠΟΛΥ	ΑΠΟΞΗΡΑΜΕΝΑ ΦΡ	MANITAPIA	РІГАНН	ΜΕΤΡΙΟ & ΠΑΝΩ	
	ΒΑΣΙΛΙΚΟΣ	ΜΕΛΙ	PIZI	ΜΕΤΡΙΟ ΨΗΜΕΝΟ	
ΟΛΑ ΧΩΡΙΣ	ΓΙΑΟΥΡΤΙ	ΜΠΑΣΜΑΤΙ	ΡΙΖΙ ΑΓΡΙΟ	ΞΕΡΟΤΥΓΑΝΙΣΜΕΝΙ	
	ΕΛΙΕΣ	мпеікон	ΣΟΥΣΑΜΙ	омо	Διαγραφή
	кочкочнарі		ΣΠΑΓΓΕΤΙ	ΣΑΛΤΣΑ ΧΩΡΙΣΤΑ	200
	КРЕММҮДІ	Ξ. ΚΑΡΠΟΥΣ	түрі	ΣΚΕΤΟ	ЗПЛО
	ΛΑΔΙ	ΞΥΔΙ	ΨΗΤΑ ΛΑΧΑΝΙΚΑ	ΣΚΕΤΟ	
	0	Επόμενα 🖒		X	1

- Παρατηρήστε την στήλη στα αριστερά. Δεν αλλάζει και χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με τις προτιμήσεις. πχ ΧΩΡΙΣ ΛΑΔΙ ή ΛΙΓΟ ΑΝΙΘΟΣ κτλ.
- Οι επόμενες 3 στήλες είναι οι προτιμήσεις. Καταχωρούνται μόνα τους ή σε συνδυασμό με την αριστερή στήλη. Αυτά εδώ έχουν οριστεί στην οθόνη ορισμού προτιμήσεων κλικάροντας το «Προσθετικό» (Εικόνα 2.3, ενότητα 2.21).Σε περίπτωση περισσοτέρων στηλών από τις 3 εμφανίζω τις υπόλοιπες με το κουμπί «Επόμενο»
- Παρατηρήστε την γαλάζια στήλη στα δεξιά. Αυτές είναι επίσης προτιμήσεις αλλά έχουν πιο αφαιρετικό χαρακτήρα. Χρησιμοποιούνται λοιπόν για πιο αφαιρετικές προτιμήσεις, όπως τον τρόπο ψησίματος ή τον τρόπο σερβιρίσματος. Αυτές εδώ έχουν οριστεί στην οθόνη ορισμού προτιμήσεων κλικάροντας το «Αφαιρετικό» (Εικόνα 2.3, ενότητα 2.21).
- Στο πράσινο παράθυρο στο επάνω δεξιά μέρος της οθόνης γράφονται οι προτιμήσεις που έχουμε μέχρι εκείνη την στιγμή καταχωρήσει.
- Στο κουμπί «Σχόλια Είδους», ανοίγει ένα Compact πληκτρολόγιο για να γράψουμε ένα ελεύθερο κείμενο σαν σχόλια στο συγκεκριμένο είδος.





Τα κουμπιά όπως πάντα. είναι Ακύρωση και Καταχώρηση ,